**Model Use Case**

**“Przyjazd Zwierzątka”**

Spis treści

[1. Nazwa use case'u 2](#_heading=h.gjdgxs)

[2. Wstęp 2](#_heading=h.30j0zll)

[3. Cel use case'u 2](#_heading=h.1fob9te)

[4. Lista aktorów 2](#_heading=h.3znysh7)

[4.1 Aktor inicjujący 2](#_heading=h.2et92p0)

[4.2 Uczestnicy 2](#_heading=h.tyjcwt)

[5. Przebieg use case'u 2](#_heading=h.3dy6vkm)

[6. Wyjątki 2](#_heading=h.1t3h5sf)

[7. Przebiegi alternatywne 3](#_heading=h.4d34og8)

# **1. Nazwa use case'u**

„Przyjazd zwierzątka do hotelu”

# **2. Wstęp**

Nie dotyczy

# **3. Cel use case'u**

Opisuje co dzieje się w aplikacji po przyjeździe zwierzątka do hotelu. Jakie czynności należy wykonać, aby poprawnie wprowadzić zwierzątko do aplikacji i zacząć jego wizytę.

# **4. Lista aktorów**

Aktorzy występujący w use case:

* Pracownik

## **4.1 Aktor inicjujący**

Pracownik

## **4.2 Uczestnicy**

brak

# **5. Przebieg use case'u**

**Krok 1:** Pracownik klika przycisk „Wizyty”

Aplikacjaotwiera okno „Wizyty”.

**Krok 2:** Pracownik wyszukuje wizytę, klika ją i klika przycisk edytuj.

Aplikacja wyświetla okno „Dodaj wizytę” z uzupełnionymi danymi

**Krok 3:** Pracownik zmienia status wizyty i klika „Dodaj”.

Aplikacjazamyka okno i edytuje wizytę.

**Krok 4:** Pracownik klika przycisk „X”.

Aplikacja zamyka okno wizyt

**Krok 5:** Pracownik klika przycisk „Dodaj aktywność”

**Krok 6:** Pracownik wpisuje godzinę w pole do tego przeznaczone i opis aktywności jako „Przyjazd do hotelu”, następnie klika przycisk „Dodaj” w oknie „Dodaj aktywność”.

Aplikacja zamyka okno „Dodaj aktywność” oraz dodaje do bazy danych podaną aktywność.

**Krok 7:** Pracownik zamyka okno „Dzienna aktywność”, a następnie klika przycisk „Wizyty”

Aplikacja otwiera okno „Wizyty”.

**Krok 8:** Pracownik wybiera wizytę, która dotyczy danego zwierzątka, i zaczyna się w danym dniu. A następnie klika przycisk „Edytuj” w oknie „wizyty”.

Aplikacja otwiera okno „Dodaj/Edytuj wizytę”

# **6. Wyjątki**

Krok 5:

<Wyjątek 1>

Wpisano błędne dane, aktywność nie została poprawnie dodana do bazy danych. System informuje o błędzie i prosi o poprawienie informacji w poszczególnych polach.

# **7. Przebiegi alternatywne**

<Przebieg alternatywny 1> Brak zwierzęcia w bazie

Krok 2: Pracownik klika przycisk „Dodaj zwierzaka”

Aplikacja otwiera okno „Dodaj zwierzaka”

Krok 3: Pracownik uzupełnia dane zwierzaka i klika „Dodaj”.

Aplikacja zamyka okno i dodaje dane zwierzaka.

Kolejne kroki według głównego przebiegu.

# **8. Zagadnienia implementacyjne**

Nie dotyczy

# **9. Warunki rozpoczęcia use case'u**

Pracownik musi być zalogowany do systemu.

# **10. Stan końcowy**

Rozpoczęcie wizyty zwierzątka.

# **11. Nierozwiązane problemy**

Brak